



Scheda di Creazione della Partita

Nome della Partita

Ambientazione/Scala

PROBLEMI

Problemi Attuali

Problemi Incombenti

FACCE E LUOGHI

Nome

Problema/Aspetto

Nome

Problema/Aspetto

Nome

Problema/Aspetto

Nome

Problema/Aspetto

Nome

Problema/Aspetto

Nome

Problema/Aspetto

LIVELLO DI GIOCO

Numero di aspetti
Numero di fasi
Tetto delle abilità
Abilità: Piramide o Colonna
Numero di Colonne
Recupero
Numero di Talenti iniziali
Tipi di Stress
Numero base di caselle di stress
Spazi base per le conseguenze

ABILITÀ

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TALENTI ED ACCESSORI