



# Scheda di Creazione della Partita

Nome della Partita

Ambientazione/Scala

## PROBLEMI

Problemi Attuali

Problemi Incombenti

## FACCE E LUOGHI

Nome  
  
Problema/Aspetto

Nome  
  
Problema/Aspetto

Nome  
  
Problema/Aspetto

Nome  
  
Problema/Aspetto

Nome  
  
Problema/Aspetto

Nome  
  
Problema/Aspetto

## LIVELLO DI GIOCO

Numero di aspetti   
Numero di fasi   
Tetto delle abilità   
Abilità: Piramide o Colonna   
Numero di Colonne   
Recupero   
Numero di Talenti iniziali   
Tipi di Stress   
Numero base di caselle di stress   
Spazi base per le conseguenze

## ABILITÀ

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## TALENTI ED ACCESSORI