

IDEA DEL PERSONAGGIO

Aspetto del Concetto Base

Aspetto del Problema

Nome

LE TRE FASI

Fase Uno: La tua Avventura

Aspetto della Fase Uno

Fase Due: Percorsi Incrociati

Aspetto della Fase Due

Fase Tre: Percorsi Incrociati (Ancora)

Aspetto della Fase Tre

ABILITÀ

- Una a Ottimo (+4)
- Due a Buono (+3)
- Tre a Discreto (+2)
- Quattro a Medio (+1)

TALENTI E RECUPERO

- Tre Talenti = Recupero di 3
- Quattro Talenti = Recupero di 2
- Cinque Talenti = Recupero di 1

STRESS E CONSEGUENZE

- Fisico Medio o Discreto concede una casella di stress fisico da 3.
- Fisico Buono o Ottimo concede una casella da 3 e una casella da 4 di stress fisico.
- Fisico Eccellente o più concede una casella da 3 e una casella da 4 di stress fisico e uno spazio aggiuntivo per una conseguenza lieve.
- Volontà Media o Discreta concede una casella di stress mentale da 3.
- Volontà Buona o Ottima concede una casella da 3 e una casella da 4 di stress mentale.
- Volontà Eccellente o più concede una casella da 3 e una casella da 4 di stress mentale e uno spazio aggiuntivo per una conseguenza lieve.